# https://www.youtube.com/watch?v=KtP9OK2E4to&index=1&list=PLqNYqBJXVWTTmlC0MAklvn9M82sbkwHm2

# CÓDIGO G DESDE TEXTO

* Trayecto
  + Objeto como trayecto
* Trayecto
  + Desvio dinamico
  + Precionamos SHITF y seleccionamos cada elemento
* Extenciones
  + Gcode Tools
    - Puntos de Orientacion
      * Dejamos la superficie en 0.00200
      * Unidades mm (milímetros)
* Volvemos a seleccionar las letras con la herramienta (nodos de trayectoria)
* Extenciones
  + GcodeToolss
    - Biblioteca de herramientas
      * tieneCilindro porque es una fresa de calar (modificar el tipo de fresa)
      * Modificamos el diámetro a 3.2, el feet a 100.
      * Esta etiqueta verde la podemos mover a cualquier lado, son notas
* Volvemos a seleccionar las letras con la herramienta (nodos de trayectoria)
  + Extenciones GcodeTools
    - Trayecto a GCODE
      * En la pestaña preferencias indicamos la ruta de almacenaje del archivo ngc
      * Regresamos a la pestaña TRAYECTO A GCODE
      * Aplicamos
      * Genera el archivo
* Verificamos que se generó el archivo

# CODIGO G DESDE IMAGEN

* Importamos imagen Ctrl+I
* Aceptamos
* Lo ponemos dentro del plano
* Trayecto
  + Vectorizar mapa de bits
    - Aceptar
  + Eliminar la originar y nos quedamos con la que creamos en mapas de bits
* Trayecto
  + Objeto a trayecto
* Trayecto
  + Desvio dinamico
* Extenciones
  + Gcode Tools
    - Puntos de Orientacion
      * Dejamos la superficie en 0.00200
      * Unidades mm (milímetros)
* Seleccionamos de nuevo el bits
* Extenciones
  + GcodeToolss
    - Biblioteca de herramientas
      * tieneCilindro porque es una fresa de calar (modificar el tipo de fresa)
      * Modificamos el diámetro a 3.2, el feet a 100.
      * Esta etiqueta verde la podemos mover a cualquier lado, son notas
* Volvemos a seleccionar las imagen de bits con la herramienta (nodos de trayectoria)
  + Extenciones GcodeTools
    - Trayecto a GCODE
      * En la pestaña preferencias indicamos la ruta de almacenaje del archivo ngc
      * Regresamos a la pestaña TRAYECTO A GCODE
      * Aplicamos
      * Genera el archivo
* Verificamos que se generó el archivo.

# QUITAR COLOR A IMAGEN

* Importamos imagen Ctrl+I
* Aceptamos
* Lo ponemos dentro del plano
* Trayecto
* Vectorizar mapa de bits
  + Activamos Colores
  + Deshabilitamos sueve
  + Activar eliminar color de fondo
  + Actualizar
  + Aceptamos
* Eliminamos la original
* Objeto
  + Desagrupar
  + Seleccionamos color por color y lo quitamos
  + Nos quedamos solo con el color negro de los bordes

# Rellenar imagen

* Importamos imagen
* Trayecto
  + Vectorizar mapa de bits
  + Actualizar
  + Aceptar
  + Eliminar original
* Ver
  + Modo visualización
    - Contorno
* Seleccionamos
* Trayecto
  + Simplificar
* Ver
  + Modeo de visualización
    - Normal
* Objeto
  + Relleno y borde
    - Relleno lo quitas
    - Color de trazo +\*\*\*
    - Estilo de trazo lo dejamos in
    - En ancho del trazo lo dejamos en 0.050
    - Cerramos
* Clik derecho
* Duplicar
* Trayecto
  + Reducir
* Replicamos varias veces el estos pasos para que se rellene pero de menor forma
  + CTRL+D
  + CTRL+9
* Ver
  + Modo de viauslizacion
    - Contorno
    - Ya debe de quedar con kas lines donde pasara la cnd
* Seleccionamos los vectores.
* Extenciones
  + Gcode Tools
    - Puntos de Orientacion
      * Dejamos la superficie en 0.00200
      * Unidades mm (milímetros)
* Seleccionamos de nuevo el bits
* Extenciones
  + GcodeToolss
    - Biblioteca de herramientas
      * tieneCilindro porque es una fresa de calar (modificar el tipo de fresa)
      * Modificamos el diámetro a 3.2, el feet a 100.
      * Esta etiqueta verde la podemos mover a cualquier lado, son notas
* Volvemos a seleccionar las imagen de bits con la herramienta (nodos de trayectoria)
  + Extenciones GcodeTools
    - Trayecto a GCODE
      * En la pestaña preferencias indicamos la ruta de almacenaje del archivo ngc
      * Regresamos a la pestaña TRAYECTO A GCODE
      * Aplicamos
      * Genera el archivo
* Verificamos que se generó el archivo.